

	Județul ILFOV	
	Autoritatea administrației publice PRIMARIA COMUNEI VIDRA	
	Cod de identificare fiscală (CIF) 4505570	Adresa oficială Județul Ilfov, Comuna Vidra, Str. Principala, nr. 106 e-mail: secretariat@primaria-vidra.ro ; telefon: 021-361 22 65
	Număr de înregistrare	Data

CERERE

pentru emiterea avizului primarului

1. CĂTRE			
Instituția <i>primăria municipiului / orașului / comunei · primăria de sector · consiliul județean</i>			
Cererea va fi transmisă către primarul general, primarul de sector sau primarul municipiului / orașului / comunei, după caz.			
2. SOLICITANTUL — INSTITUȚIA ARHITECTULUI-ȘEF			
A județului / municipiului București		Reprezentată prin arhitect-șef	
3. SITUAȚIA LEGALĂ APLICABILĂ DIN COD			
☐ art. 41 alin. (3) — avizul primarului în cadrul procedurii de consultare reciprocă pentru un plan urbanistic zonal (PUZ) aferent unei investiții ce se realizează pe teritoriul mai multor unități administrativ-teritoriale			
☐ art. 69 alin. (3) — avizul prealabil, favorabil, al primarului, necesar în vederea aprobării de către președintele consiliului județean a avizului de inițiere pentru un PUZ al cărui teritoriu reglementat implică cel puțin două unități administrativ-teritoriale			
☐ art. 304 alin. (3) — avizul prealabil al primarului, necesar în vederea emiterii autorizației de construire / desființare de către președintele consiliului județean, pentru lucrări pe imobile care depășesc limita unei localități sau în localitățile care nu dețin structuri de specialitate			
4. IMOBILUL			
☐ teren ☐ construcții			
Județ		Municipiu / oraș / comună	
Cod poștal		Sat / sector	
Strada		Nr.	
Număr cadastral <i>dacă imobilul e înscris în e-Terra</i>		Bl. / sc. / et. / ap.	
Număr funciar		Carte funciară nr.	
5. ANEXEZ PREZENTEI			
☐ copie după Certificatul de urbanism, împreună cu planurile-anexă			
6. DATA ȘI SEMNĂTURA			
Declar pe propria răspundere, cunoscând prevederile legii penale privind falsul în declarații, că datele înscrise sunt reale și exacte.			
Data		Semnătura	
Arhitectul-șef			